

**Zadanie 2.4. (0-3)**

W pliku `pary.txt` danych jest 1000 par liczb całkowitych z przedziału  $[1, 100\ 000]$ , po jednej parze w wierszu. Liczby w każdym wierszu są rozdzielone znakiem odstępu. Druga liczba w parze zawsze jest większa od pierwszej.

Dla  $N = 100\ 000$  wykonano polecenie `rysuj(1)` dla pewnego układu  $N$  punktów.

**Napisz program**, który znajdzie i wypisze te pary liczb z pliku `pary.txt`, które odpowiadają numerom punktów  $x$  i  $y$  takich, że z punktu o numerze  $x$  można przejść po jednej lub wielu strzałkach (zawsze zgodnie z ich zwrotami) do punktu o numerze  $y$ .

**Przykład:**

Przykładowo: dla  $N = 5$  po strzałkach można przejść z punktu o numerze 1 do punktu o numerze 4, ale nie można przejść z punktu o numerze 3 do punktu o numerze 5.

**Do oceny oddajesz:**

- plik `wyniki2.txt`, zawierający odpowiedź do zadania 2.4.
  - plik(-i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego(-ich) programu(-ów) o nazwie(nazwach): (uwaga: brak tych plików jest równoznaczny z brakiem rozwiązania zadania)
- .....