

Zadanie 1. Szachy

Uwaga: do rozwiązania zadań 1.1.–1.3. nie jest potrzebna znajomość reguł gry w szachy.

W pliku `szachy.txt` znajduje się zapis partii szachów, jaką w 2020 roku rozegrali polski arcymistrz Jan Krzysztof Duda oraz mistrz świata Magnus Carlsen. Zapis partii składa się z opisów 125 plansz przedstawiających stany gry (położenie bierek na szachownicy) po kolejnych posunięciach każdego z graczy. Opis każdej planszy składa się z:

- 8 wierszy tekstu po 8 znaków w każdym wierszu
- kolejne znaki w wierszach oznaczają:
 - znak '.' – puste pole
 - wielkie litery – białe bierki (czyli białe figury i pionki)
 - małe litery – czarne bierki
 - oznaczenia bierek to:

K/k – król,	H/h – hetman,
W/w – wieża,	G/g – goniec,
S/s – skoczek,	P/p – pionek.

Dla zachowania czytelności, po każdym opisie następuje pojedynczy pusty wiersz. W dalszej części, zamiast „opis planszy”, będziemy pisać krótko „plansza”.

Przykład:

```
wsg hkgs w
pppppppp
.....
.....
....P...
.....
PPPP.PPP
WSGHKGSW
```

```
wsg hkgs w
pp.ppppp
..p.....
.....
....P...
.....
PPPP.PPP
WSGHKGSW
```

Dwie podane wyżej przykładowe plansze odpowiadają następującym stanom gry:



Napisz **program(-y)**, który(-e) znajdzie(-dą) odpowiedzi do poniższych zadań.

Do Twojej dyspozycji jest plik `szachy_przyklad.txt`, który zawiera 9 plansz zapisanych w podanym wyżej formacie. Odpowiedzi dla pliku `szachy_przyklad.txt` podano w treści poszczególnych zadań. Pamiętaj, że Twój(-e) program(-y) musi(-szą) działać dla 125 plansz.