

## Zadanie 5. Fanka

Gosia mieszka w Kucykowie i jest fanką lokalnej kobiecej drużyny piłki nożnej *Galop Kucykowo*. Gosia zbiera informacje o wszystkich wynikach oficjalnych meczów tej drużyny. Informacje te zapisuje w plikach: *druzyzny.txt*, *sedziowie.txt*, *wyniki.txt*.

Pierwszy wiersz w każdym z plików jest wierszem nagłówkowym. Dane w każdym wierszu oddzielone są znakiem tabulacji.

W pliku *druzyzny.txt* każdy wiersz danych zawiera informacje o drużynie przeciwnej:

*Id\_druzyzny* – identyfikator drużyny, liczba z zakresu od 1 do 100

*Nazwa* – nazwa drużyny, tekst o maksymalnej długości 30 znaków

*Miasto* – miasto pochodzenia drużyny, tekst o maksymalnej długości 30 znaków

Przykład:

```
1 Srebrne Pумы      Olsztyn
13Szybkie Mewy     Bydgoszcz
```

W pliku *sedziowie.txt* każdy wiersz danych zawiera informacje o jednym sędzi:

*Nr\_licencji* – numer licencji, tekst o długości 6 znaków

*Imie* – imię sędziego, tekst o maksymalnej długości 20 znaków

*Nazwisko* – nazwisko sędziego, tekst o maksymalnej długości 50 znaków

Przykład:

```
KJ9494 Anna      Adamczyk
KI2449 Weronika  Mazur
```

W pliku *wyniki.txt* każdy wiersz danych zawiera informacje o wynikach jednego meczu rozegranego przez drużynę *Galop Kucykowo*:

*Data\_meczu* – data rozegrania meczu w formacie rrrr-mm-dd

*Rodzaj\_meczu* – rodzaj meczu (T – towarzyski, L – ligowy, P – pucharowy, jeden znak)

*Gdzie* – miejsce rozegrania meczu (W – wyjazdowy, D – u siebie, jeden znak)

*Id\_druzyzny* – identyfikator drużyny przeciwnej, liczba z zakresu od 1 do 100

*Nr\_licencji* – numer licencji sędziego meczu, tekst o długości 6 znaków

*Bramki\_zdobyte* – bramki zdobyte przez *Galop Kucykowo*, liczba z zakresu od 0 do 20

*Bramki\_stracone* – bramki stracone przez *Galop Kucykowo*, liczba z zakresu od 0 do 20

Przykład:

```
2002-01-01   L   W   5   DM2649   3   0
2002-01-03   L   D   60  KJ9494   0   1
```

Wykorzystaj dostępne narzędzia informatyczne oraz dane zawarte w plikach *druzyzny.txt*, *sedziowie.txt* i *wyniki.txt* i wykonaj poniższe zadania. Odpowiedzi poprzedzone numerami zadań zapisz w pliku *wyniki5.txt*.