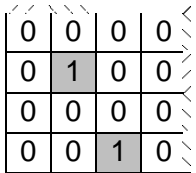
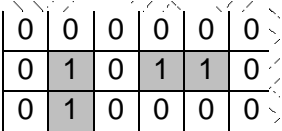


#### Zadanie 4.

W pliku `plansza.txt` zapisano położenie statków na planszy o wymiarach 100x100, tzn. plik zawiera 100 wierszy, w każdym wierszu znajduje się 100 cyfr (0 lub 1) rozdzielonych spacjami. Zera to pola bez statków, jedynki to pola, na których są statki. Wśród statków wyróżnia się jednomasztowce (jedynka otoczona ze wszystkich stron zerami lub krawędziami planszy) i dwumasztowce (dwie jedynki obok siebie w poziomie lub w pionie otoczone zerami lub krawędziami planszy). Statki nie mogą się stykać ze sobą wierzchołkami ani bokami.

Przykłady:

	jednomasztowce
	dwumasztowce

Napisz **program(y)**, który(-e) da(dzą) odpowiedzi do poniższych zadań. Odpowiedzi zapisz w pliku `wyniki4.txt`, a każdą z nich poprzedź numerem odpowiedniego zadania.

Do dyspozycji masz plik `plansza_przyklad.txt`, w którym zapisano położenie statków na planszy o wymiarach 10x10. Odpowiedzi dla tego pliku podane są w treściach zadań.