

## Zadanie 6. Gry planszowe

Pewien serwis internetowy prowadzi ranking gier planszowych. Baza serwisu została zapisana w trzech plikach.

Plik `gry.txt` zawiera informacje o grach planszowych. W każdym wierszu zapisano:

`id_gry` – unikatowy numer gry planszowej  
`nazwa` – tytuł gry planszowej  
`kategoria` – kategorię, do jakiej została zakwalifikowana gra planszowa; każda gra należy tylko do jednej kategorii.

### Przykład:

```
id_gry nazwa kategoria
1 Wsiasc do Pociagu: Europa familijna
2 Pandemia kooperacyjna
3 Splendor familijna
4 Dixit familijna
5 Dobble familijna
```

Plik `gracze.txt` zawiera informacje o graczach. W każdym wierszu zapisano:

`id_gracza` – unikatowy numer gracza  
`imie` – imię gracza  
`nazwisko` – nazwisko gracza  
`wiek` – wiek gracza.

### Przykład:

```
id_gracza imie nazwisko wiek
1 Jozef Gorecki 29
2 Przemysław Mazurek 68
3 Cezary Kaczmarczyk 41
4 Kornel Wysocki 72
5 Eustachy Gorecki 74
```

Plik `oceny.txt` zawiera oceny wystawione grom przez poszczególnych graczy. W każdym wierszu pliku zapisano:

`id_gry` – numer gry planszowej  
`id_gracza` – numer gracza  
`stan` – zawiera jedną z możliwych wartości: **posiada, chce kupic, sprzedal**, opisującą, czy użytkownik posiada daną grę, czy ją sprzedał lub czy zamierza ją zakupić  
`ocena` – zawiera ocenę gry przez gracza, wyrażoną liczbą całkowitą w zakresie od 0 do 10.

Wypełnia egzaminator	Nr zadania	5.4.	5.5.
	Maks. liczba pkt	3	3
	Uzyskana liczba pkt		

### Przykład:

```
id_gry id_gracza stan ocena
66 1 posiada 8
72 1 chce kupic 3
79 1 sprzedal 8
43 2 posiada 9
```

We wszystkich plikach dane w wierszach są rozdzielone znakami tabulacji, a pierwszy wiersz w każdym pliku jest wierszem nagłówkowym.

Z wykorzystaniem danych zawartych w podanych plikach oraz dostępnych narzędzi informatycznych, podaj odpowiedzi do zadań 6.1.–6.5. Odpowiedzi zapisz w pliku `wyniki6.txt`, a każdą z nich poprzedź numerem odpowiedniego zadania.