## Zadanie 1.2. (0–4)

Zapisz w pseudojęzyku lub wybranym języku programowania algorytm, który dla danego ciągu *n* dodatnich liczb całkowitych zapisanego w tablicy *A* obliczy najmniejszą liczbę elementów, które trzeba w nim podmienić, aby otrzymać *n-permutację*.

**Uwaga:** W zapisie algorytmu możesz korzystać tylko z instrukcji sterujących, operatorów arytmetycznych: dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia, dzielenia całkowitego i reszty z dzielenia; operatorów logicznych, porównań, odwoływania się do pojedynczych elementów tablicy i instrukcji przypisania lub samodzielnie napisanych funkcji i procedur wykorzystujących powyższe operacje. **Zabronione** jest używanie funkcji wbudowanych oraz operatorów innych niż wymienione, dostępnych w językach programowania.

**Specyfikacja:**

Dane:

*n* – dodatnia liczba całkowita

*A*[1..*n*] – tablica *n* dodatnich liczb całkowitych, gdzie *A*[*i*] jest *i*-tym elementem ciągu

Wynik:

*k* – minimalna liczba elementów, które trzeba podmienić w ciągu zapisanym w tablicy *A,* aby otrzymać *n-permutację*

**Algorytm:**

| Wypełnia egzaminator | Nr zadania | 1.1. | 1.2. |
|---|---|---|---|
| | Maks. liczba pkt. | 2 | 4 |
| | Uzyskana liczba pkt. | | |