Zadanie 1.1. (0–2)

Dla podanej liczby *k* (liczba rund w turnieju) oraz numerów drużyn *x* i *y* wyznacz numer rundy w turnieju, w której te dwie drużyny mogą się zmierzyć ze sobą.

k	*x*	*y*	*x* dwójkowo	*y* dwójkowo	nr rundy, w której mogą się zmierzyć drużyny x i *y*
3	2	6	010	110	3
4	0	3	0000	0011	2
4	3	7	0011	0111	
5	16	30	10000	11110	

Miejsce na obliczenia: